\*multijugador y con ai

\*dos jugadores y de escritorio

\*5 dados normales

\*14 jugadas

\*tira tres veces los dados por turno

\*al tirar los dados puede elegir con que dados quedarse y cuales tirar de nuevo

\*Las jugadas son: trio, poker, full, escalera corta, escalera larga.

\*al poker:4 iguales 20 puntos, trio :3 iguales 10 puntos ,full: 2 iguales y un trio 15 puntos.

\*escalera corta: 30 puntos, escalera larga 40;

\*generala: 5 iguales 50 puntos, par: 2 iguales 5 puntos:

\*sumar los puntos mas los valores de los dados en la jugada de:poker, trio, full, par.

\*comodin: suma de los valores de los dados, se puede usar una vez por partida.

\*solo se puede hacer una jugada por partida, usas un trio en la partida y luego no lo usas mas.

\*sumas: suma los puntos de los dados, solo puedes sumar los numeros repetidos.

\*tas obligado a marcar una jugada por turno.

\*marcas la jugada en cualquier momento del turno, termina el turno al marcar la opcion.

\*cada turno tiene de duracion 1 minuto y medio, si no eligas nada cuando se termina el juego se elige una opcion aleatoriamente.

\*objetivos: dados moviéndose, amigable interfaz, rapida, robusta, no se caiga , respete las reglas, usuario con avatar, ranking puntajes(mas puntos top 5, y jugador con mas victorias top 5, top 5 jugadores con mas monedas), opcional modulo de apuestas, apostar al comienzo de la partida por ahora, fichas virtuales y fichas reales,menu que diga jugar por 25, 100,250,500,1000.

\*abandonas partida y pierdes las fichas

\*tres turnos seguidos se elige aleatorio, el jugador pierde.

\*presentación del problema